

REGULAMIN serwisu design.tropimy.pl

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania z serwisu internetowego design.tropimy.pl (dalej "Serwis"), który umożliwia tworzenie gier terenowych przeznaczonych do publikacji w aplikacji mobilnej Tropimy w systemie Android lub iOS.
2. Właścicielem i administratorem Serwisu jest Fundacja Polska górom! z siedzibą we Wrocławiu, ul. Blacharska 12B/6, 53-206 Wrocław, wpisana do KRS pod numerem 0000850644, NIP: 8943156783, REGON: 386683244. (dalej Licencjodawca)
3. Z Serwisu może korzystać wyłącznie osoba, która uzyskała licencję na tworzenie gier za pośrednictwem Serwisu w aplikacji Tropimy – (dalej "Licencjobiorcą") zgodnie z Regulaminem zawierania umowy licencyjnej na odległość.
4. Korzystanie z Serwisu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu, zapisów Polityki Prywatności, Regulaminu aplikacji Tropimy, Regulaminu Korzystania ze strony internetowej, Regulaminu zawierania umowy licencyjnej na odległość oraz Regulaminu Tworzenia Gier Terenowych.
5. Niniejszy Regulamin jest regulaminem świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2002 r. Nr 144, poz. 1204, z późn. zm.)

II. Dostęp, rejestracja i zakup licencji

1. Licencjobiorca, korzystając z Serwisu, zakłada konto w Panelu Designera, gdzie może tworzyć gry terenowe i publikować je w aplikacji mobilnej Tropimy przeznaczone dla graczy tj. użytkowników aplikacji (dalej "Starty").
2. Licencjobiorca może tworzyć gry, wykorzystując własne lub nabyte treści dostępne w internecie, wyłącznie na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
3. Licencjobiorca zobowiązuje się korzystać z Serwisu zgodnie z zasadami oraz przez okres wskazany w Umowie.
4. Dostęp do konta jest udzielany na czas określony, wskazany w Umowie, i może zostać przedłużony po wygaśnięciu licencji, zgodnie z warunkami w niej zawartymi.
5. Utworzone gry oraz inne treści przypisane do konta Licencjobiorcy pozostają dostępne przez 3 miesiące od daty wygaśnięcia licencji. W przypadku braku przedłużenia licencji w tym terminie, konto oraz wszystkie powiązane z nim dane i treści zostaną trwale usunięte.
6. Licencjobiorca zobowiązuje się do zachowania w poufności danych dostępowych do konta oraz do korzystania z Serwisu wyłącznie zgodnie z jego przeznaczeniem i warunkami określonymi w Umowie.

III. Zasady tworzenia gier

1. Licencjobiorca tworzy własne scenariusze gier terenowych w Panelu Designera, które użytkownicy aplikacji Tropimy mogą uruchomić za pomocą dedykowanego linku lub kodu QR na swoich urządzeniach mobilnych.
2. Przed udostępnieniem gry w aplikacji „Tropimy” musi ona zostać zapisana w systemie Panelu Designera, co umożliwi Licencjobiorcy jej dalsze przetwarzanie oraz opublikowanie w formie „wydarzenia” z nadaniem statusu aktywnej, czyli widocznej dla wybranych użytkowników aplikacji – Startów.
3. Udostępnienie gry możliwe jest wyłącznie w ramach funkcjonalności zapewnianych przez system, zgodnie z Regulaminem i w ramach przyznanej licencji. Licencjobiorca nie może udostępniać gier w sposób sprzeczny z przeznaczeniem platformy, ani w sposób mogący naruszyć prawa osób trzecich, prywatność użytkowników lub obowiązujące przepisy prawa.
4. Gry tworzone w Serwisie nie są publikowane w publicznej bazie aplikacji Tropimy, chyba że Licencjodawca i Licencjobiorca postanowią inaczej.

III. Zasady tworzenia scenariuszy do gier

1. Licencjobiorca tworzy swoje gry w formie scenariusza w środowisku online poprzez dodanie punktów GPS, treści zadań, materiałów multimedialnych oraz określeniu zasad uczestnictwa.
5. Licencjobiorca nie ma prawa tworzyć treści, które naruszają prawo polskie lub międzynarodowe, dobre obyczaje, prawa osób trzecich, wprowadzają w błąd, promują przemoc, mowę nienawiści, dyskryminację, a także treści wulgarne, erotyczne, polityczne, religijne lub takie, które mogą narazić dobre imię Licencjodawcy oraz innych podmiotów i osób.
6. Licencjobiorca nie ma prawa umieszczać w grach jakichkolwiek danych osobowych lub kontaktowych dotyczących osób trzecich.
7. Licencjobiorca oświadcza, że posiada prawa autorskie lub odpowiednie licencje do wszystkich materiałów (teksty, zdjęcia, multimedia) wykorzystywanych w grze, a materiały pobierane z internetu nie będą naruszać praw osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa. Każda gra opracowana przez Licencjobiorcę przed jej opublikowaniem wymaga uprzedniego zatwierdzenia jej przez Licencjodawcę w ramach oceny jej zgodności z Regulaminem, obowiązującym prawem oraz standardami jakości i etyki.
8. Licencjodawca dopuszcza umieszczanie logotypów oraz informacji dotyczących projektu, w ramach którego Licencjobiorca tworzy grę terenową, pod warunkiem uprzedniego poinformowania o tym fakcie Licencjodawcę.
9. Licencjodawca zastrzega sobie prawo do edycji, ukrycia lub usunięcia gier naruszających niniejszy Regulamin oraz obowiązujące przepisy prawa, a także do przekazania odpowiednim organom informacji dotyczących treści, jeśli istnieje podejrzenie naruszenia prawa.
10. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za błędy merytoryczne lub techniczne w grach stworzonych przez Licencjobiorców ani za ewentualne naruszenia prawa autorskiego dokonane przez Licencjobiorcę.

IV. Własność intelektualna

1. Prawa autorskie do gier stworzonych przez Licencjobiorcę należą do Licencjobiorcy.

2. Licencjodawca może zakupić gry utworzone przez Licencjobiorcę, pozostawiając je dostępnymi w aplikacji Tropimy dla innych użytkowników, pod warunkiem przeniesienia przez Licencjobiorcę pełnych praw autorskich do scenariusza gry, jej treści oraz wszystkich wykorzystanych materiałów. Przeniesienie to uprawnia Licencjodawcę do dalszego wykorzystywania tych materiałów w dowolny sposób, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
3. Licencja obejmuje prawo do udostępniania, wyświetlania, powielania, zapisu i modyfikacji technicznej treści w celu ich dostosowania do wymogów technicznych Aplikacji.
4. Po wygaśnięciu licencji i zakończonym 3 miesięcznym okresem od daty zakończenia obowiązywania Umowy, Licencjobiorca może przekazać Licencjodawcy stworzone scenariusze gier lub opublikowane gry dla użycia ich w aplikacji Tropimy w formie pisemnego oświadczenia skierowane na adres e mail Licencjodawcy.
5. Przekazanie gier dla Licencjodawcy równoznaczne jest z przeniesieniem pełnych praw autorskich Licencjobiorcy do scenariusza gry, jej treści oraz wszystkich wykorzystanych materiałów. Przeniesienie to uprawnia Licencjodawcę do dalszego wykorzystywania otrzymanych materiałów w dowolny sposób, zgodnie z potrzebami Licencjodawcy. Przeniesienie to ma charakter nieodwołalny, nieodpłatny bez obowiązku oznaczania jej autora z możliwością modyfikacji przekazanej treści i scenariusza gry w formie zawartego poniżej oświadczenia.

V. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo

1. Licencjobiorca zobowiązuje się nie podejmować działań zagrażających bezpieczeństwu systemu, danych ani innych użytkowników.
2. Licencjodawca dokłada wszelkich starań, aby Serwis działał nieprzerwanie i bezpiecznie. W przypadku awarii, ataków cybernetycznych, ograniczonej dostępności funkcji wynikającej z błędów technicznych, problemów z łączami internetowymi lub innych nieprzewidzianych okoliczności na moment zawarcia Umowy, Licencjodawca zobowiązuje się do niezwłocznego usunięcia awarii oraz, o ile to możliwe, przywrócenia utraconych danych i treści.
3. Licencjodawca zastrzega sobie prawo do czasowego zawieszenia działania Serwisu w celach konserwacyjnych, aktualizacyjnych lub z przyczyn niezależnych jeżeli będzie taka potrzeba.
4. Licencjodawca nie ponosi odpowiedzialności za treści zamieszczane przez Licencjobiorców w Serwisie. W przypadku otrzymania wiarygodnej informacji lub zgłoszenia od osoby trzeciej o naruszeniu praw autorskich, popartego odpowiednią dokumentacją potwierdzającą uprawnienia zgłaszającego, Licencjodawca niezwłocznie poinformuje o tym Licencjobiorcę. Jeżeli Licencjobiorca nie podejmie działań naprawczych w terminie nie dłuższym niż 24 godziny od otrzymania takiej informacji, Licencjodawca będzie zobowiązany do usunięcia spornych treści lub tymczasowego zablokowania dostępu do gry do czasu wyjaśnienia sprawy i usunięcia potencjalnych naruszeń.
5. Wszystkie uwagi lub informacje o występujących błędach w Serwisie lub podczas odbywania się gry, Licencjobiorca może zgłaszać za pomocą zakładki „Zgłoś błąd” w Serwisie lub na adres e-mail: tropimy@polskagorom.pl.

VI. Dane osobowe i prywatność

1. Dane osobowe Licencjodawcy Serwisu przetwarzane są zgodnie z obowiązującym prawem, w tym Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO), oraz Polityką Prywatności.
2. Administratorem danych jest Licencjodawca - Fundacja Polska górom! z siedzibą we Wrocławiu.
3. Dane są przetwarzane w celu obsługi konta Licencjodawcy, wsparcia edytorskiego, kontaktu technicznego, realizacji płatności, wystawiania faktur oraz w celach analitycznych.
4. Szczegółowe informacje o celach, podstawach prawnych i zakresie przetwarzania danych znajdują się w Polityce Prywatności opublikowanej pod adresem: www.tropimy.pl.

VII. Postanowienia końcowe

1. Licencjodawca zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie. Zaktualizowana wersja Regulaminu będzie każdorazowo publikowana w Serwisie. Licencjodawcy zostaną poinformowani o zmianach za pośrednictwem wiadomości e-mail wysłanej na adres wskazany w Umowie.
2. Licencjodawca, z chwilą zawarcia Umowy, oświadcza, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu, akceptuje jego postanowienia w całości oraz zobowiązuje się do ich przestrzegania.
3. W sytuacji naruszenia niniejszego Regulaminu Licencjodawca ma prawo zablokować lub usunąć konto Licencjodawcy i znajdujące się w nim treści i materiały.

Regulamin wchodzi w życie od dnia 01.05.2025 roku.

Oświadczenie Licencjodawcy

Niniejszym oświadczam, że przekazuję Licencjodawcy wykonane przeze mnie gry, w tym scenariusze, treści oraz wszelkich wykorzystanych materiałów stanowiących "utwór" w rozumieniu przepisów prawa autorskiego. Przekazanie to jest równoznaczne z przeniesieniem na Licencjodawcę pełnych praw autorskich do tych materiałów oraz utworu. Przeniesienie to jest nieodwołalne, nieodpłatne oraz uprawnia Licencjodawcę do ich dalszego wykorzystywania, modyfikowania oraz publikowania w dowolny sposób, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, bez obowiązku oznaczania mnie jako autora.

Postanowienie to nie dotyczy gier zawierających dane osobowe lub treści, których publikacja wymaga mojej dodatkowej zgody.

